



Fête de Noël des Babys

Samedi 13 Décembre 2025 de 9h30 à 11h30
à Cagnes/Mer (Maison des Sports – Av. Jean Bouin)

PROGRAMME

- L'arrivée des équipes en tenue devra se faire au plus tard à 9h00 sur place.
- Les Clubs devront se présenter à l'accueil pour signaler leur présence ET donner le nombre d'enfants présents.
- Une fois validé par l'accueil les équipes devront se placer sur leur atelier de départ (voir rotation page suivante)
- Les ateliers commenceront à 9h30 et finiront à 11h00
- Remise des récompenses aux enfants sages 😊 de 11h00 à 11h30 et prise de photos par le Comité par équipe avec le Père Noël.
- Dans le tableau ci-dessous, merci au responsable du Club de noter l'atelier par lequel, ils doivent commencer. Les ateliers se font chronologiquement.
- **Chaque équipe devra venir avec 4 BALLONS pour que les enfants puissent jouer et jouer.** Le reste du matériel sera fourni par le Comité et l'US Cagnes.
- Les ateliers sont coupés en deux groupes 8 pour permettre à tous les enfants de pouvoir faire chaque atelier une fois (compréhension, réactivité, plaisir).
- Chaque atelier durera 8mn. Vous aurez 4mn pour changer d'atelier et permettre aux enfants de faire une pause boisson. Nous vous prions de respecter le timing afin de permettre aux enfants de faire tous les ateliers.

**Pendant toute la durée de la fête, l'accès au terrain est formellement
INTERDIT AUX PARENTS**

Ils doivent rester dans les tribunes. Merci de passer le message à vos parents.

BONNE FÊTE !!!!!

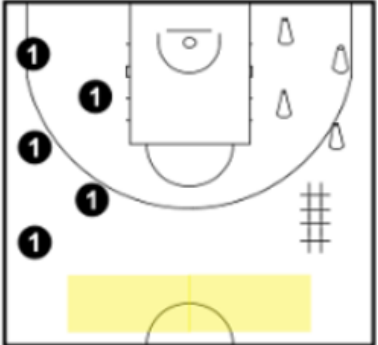
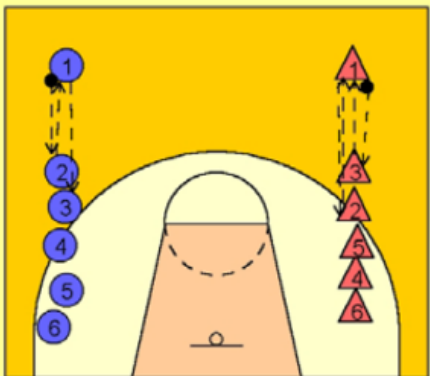
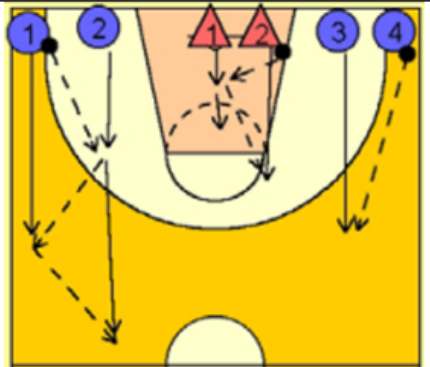

ROTATIONS DES ATELIERS

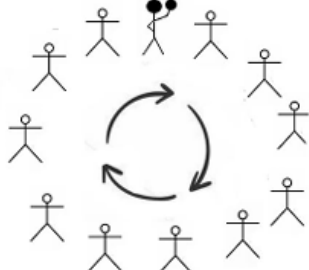

Atelier 1 → Atelier 2 → Atelier 3 → Atelier 4 → Atelier 5 → Atelier 6 → Atelier 7 → Atelier 8 → Atelier 1...

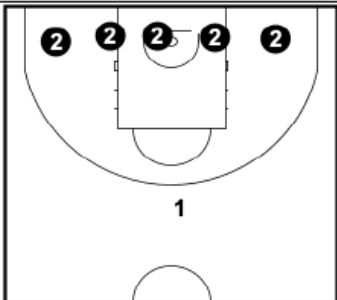

<u>ATELIER 1</u> VILLENEUVE 16 BEAULIEU 6	ATELIER 2 CAVIGAL 15 GOLFE-JUAN 9	ATELIER 3 GRASSE 16 ROQUEBRUNE 11	ATELIER 4 ST LAURENT 23
ATELIER 8 ANTIBES 1&2 14	ATELIER 7 LE CANNET 18	ATELIER 6 CAGNES/M. 1&2 20	ATELIER 5 VALBONNE 17 FAYENCE 6
<u>ATELIER 1</u> MANDELIEU 17 MOUANS-S. 8	ATELIER 2 ST BARTH 12 SPCOC 10	ATELIER 3 LA TRINITE 15 ARMENIENS 7	ATELIER 4 CARROS 13 CANNES 10
ATELIER 8 ANTIBES 3&4 15	ATELIER 7 VENCE 19 TOURRETTE 7	ATELIER 6 CAGNES/M. 3&4 19	ATELIER 5 LES BAOUS 16 MENTON 6
TRIBUNES PARENTS (les parents doivent rester en tribune pendant toute la durée de la fête)			



LISTE DES ATELIERS

N°	ATELIERS	EXPLICATIONS
1		MOTRICITE 10 ballons, 2 cerceaux, 1 plateau, 40 bouchons 5 cônes, 1 échelle, 4 haies, 4 pastilles Slalom autour des plots, sauts de haies, échelle, marcher sur les pastilles Dribbler pour aller chercher un trésor (bouchon) et le transporter jusqu'au point de départ Selon le niveau de l'enfant arrêter ou non son dribble pour ramasser le bouchon
2		CONCOURS 1 ballon par équipe. 10 plots (5 plots par équipe) Les enfants sont placés en colonne Effectuer le plus rapidement possible le relais « assis » - « debout ». Lorsque le ballon est arrivé au bout, l'enfant prend un plot dans son camp, dribble vers l'autre camp. Une équipe a perdu lorsque tous les plots (10) sont dans son camp
3		PASSES DES RENNES 1 ballon pour 2 Passer vers l'avant jusqu'à la ligne d'arrivée La première équipe arrivée gagne Variante : Limiter le nombre de passes
4		MOTRICITE – COURSE 4 ballons, 10 plots, 2 balises 1 équipe de coureurs et 1 équipe de lanceurs Equipe des coureurs : partir les uns après les autres en faisant une course en relais Equipe des lanceurs : Faire des passes et compter le nombre d'allers-retours effectués avec le ballon Inverser les rôles Varier les types de passes

N°	ATELIERS	EXPLICATIONS
5		JEU DE L'HORLOGE 8 plots 1 ballon par équipe Plots positionnés en rectangle 1 groupe d'enfant par plot L'enfant n°1 passe au n°2, etc. Après avoir fait la passe l'enfant se met dans la colonne où il a fait la passe
6		LES LUTINS LIVREURS DE CADEAUX 4 cerceaux, 10 ballons, 10 plots Le lutin 1 prend le cadeau et le passe au lutin 2, etc. le dernier lutin le pose pour le chef des lutins. Après chaque cadeau déposé, les lutins avancent d'un plot. La première équipe à déposer 5 cadeaux gagne Varier les types de passes

N°	ATELIERS	EXPLICATIONS
7		1, 2, 3 NOEL Activité sans ballon
8		CONCOURS SLALOM EN RELAIS 10 cônes 1 ballon par équipes Slalom (différentes gammes) en aller-retour Passage en relais 1 ^{er} tour : Sans ballon 2 ^{ème} tour : Avec ballon

ORGANISATION POUR LES RECOMPENSES

