

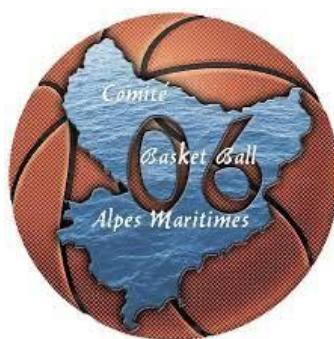
# **REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2025/2026**

CATEGORIES	ANNEES
U8 - U9	2017 - 2018
U10 - U11	2015 - 2016
U12 - U13	2013 - 2014
U14 - U15	2011 - 2012
U16 - U17 - U18	2008 - 2009 - 2010
U19 - U20 – U21	2005 - 2006 - 2007
Seniors	2004 et avant

Les règlements jeunes sont construits de façon à favoriser la formation du joueur.

Ils ont pour but de fluidifier et mettre un maximum de rythme dans le jeu.

Les principaux objectifs sont les fondamentaux individuelles du joueur sur la notion de traversée de terrain, et la capacité à gagner les duels.



# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2025/2026

## Catégorie U13 Féminin et Masculin

Temps de jeu	4 x 8 minutes décomptées
Intervalle entre les périodes	1 minute entre les périodes Mi-temps 10min
Terrain	Grand terrain
Ballon	Taille 6
Opposition	5c5
Fautes	5 fautes personnelles 4 fautes d'équipe = LF
Changement	Changement EXCLUSIVEMENT en zone avant
Score	Normalement par panier
Règlement de jeu	<p>Règle de l'alternance</p> <p>Application des règles de temps, violations.</p> <p>Pas de balle touchée par l'arbitre en zone arrière, il indiquera seulement le lieu de la remise en jeu.</p> <p>Pénaliser les contacts, les sorties de terrain.</p> <p><b>Défense individuelle obligatoire.</b></p> <p>Interdiction d'utiliser tous types de défense organisées (Zone Press et zone Tout terrain, 1/2 et 3/4 de terrain)</p> <p>Interdiction aux écrans porteurs et non-porteurs, aux mains à mains.</p>
Préconisation technique	<p><b>Tous les joueurs doivent évoluer à tous les postes</b></p> <p>Développement du joueur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Notion de duel</li> <li>- Finition proche du cercle (tir en course) / apprentissage du tir</li> <li>- Joueur non porteur de balle = course vers l'avant = ESPACE</li> <li>- Démarquage simple</li> </ul> <p>Développement collectif :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu rapide (notion de surnombre) – Aspect de transition (bouger la balle)</li> <li>- Jeu à 2 (back door, curl, passe et va) + fixer passer</li> <li>- Notion de passe vers l'avant = COULOIRS</li> <li>- Agressivité défensive sur son joueur / attitudes des défenseurs sans ballon</li> </ul>

# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2025/2026

## Catégorie U15 Féminin et Masculin

<b>Temps de jeu</b>	<b>4 x 10 minutes décomptées</b>
<b>Intervalle entre les périodes</b>	1 minute entre les périodes Mi-temps 10min
<b>Terrain</b>	Grand terrain
<b>Ballon</b>	Taille 6 (filles) / Taille 7 (garçons)
<b>Opposition</b>	5c5
<b>Fautes</b>	5 fautes personnelles 4 fautes d'équipe = LF
<b>Changement</b>	Changement EXCLUSIVEMENT en zone avant
<b>Score</b>	Normalement par panier
<b>Règlement de jeu</b>	<p>Règle de l'alternance</p> <p>Application des règles de temps, violations.</p> <p>Pas de balle touchée par l'arbitre en zone arrière, il indiquera seulement le lieu de la remise en jeu.</p> <p>Pénaliser les contacts, les sorties de terrain.</p> <p>Défense individuelle obligatoire.</p> <p>Autorisation <b>des défenses individuelles</b> organisées (run &amp; trap, run &amp; jump)</p> <p>Interdiction d'utiliser tous types de défense organisées (Zone Press et zone Tout terrain, 1/2 et 3/4 de terrain)</p> <p>Écrans autorisés (Porteur et non-porteur)</p>
<b>Préconisation technique</b>	<p><b>Capacité à jouer sur 2 positions</b> (ou postes de jeu)</p> <p>⇒ Pas de sur-spécialisation</p> <p>Développement du joueur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Notion de duel</li> <li>- Apprentissage des écrans (porteur / non porteur)</li> <li>- Tir (appuis/ attrapé tirer/ après dribble)</li> </ul> <p>Développement collectif :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu rapide (notion de surnombre) – Aspect de transition (bouger la balle)</li> <li>- Jeu à 2 (back-door, curl, passe et va) + fixer passer</li> <li>- Développement des lectures de jeu</li> <li>- Agressivité défensive sur son joueur / attitudes des défenseurs sans ballon (notion d'aide)</li> </ul>