

# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2023/2024

CATEGORIES	ANNEES
U8 – U9	2015 - 2016
U10 – U11	2014 - 2013
U12 – U13	2012 - 2011
U14 – U15	2010 - 2009
U16 – U17 / U16 – U18	2008 - 2006
U20	2005 - 2004
Seniors	2003 -

Les règlements jeunes sont construits de façon à favoriser la formation du joueur.

Ils ont pour but de fluidifier et mettre un maximum de rythme dans le jeu.

Les principaux objectifs sont les fondamentaux individuelles du joueur sur la notion de traversée de terrain, et la capacité à gagner les duels.



# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2023/2024

## Catégorie U9 Féminin et Masculin – Concentration.

Le Règlement applicable pour cette catégorie est celui transmis lors de la Réunion Plénière des clubs du mois de septembre.

**Les prescriptions techniques suivantes viennent en complément.**

<b>Règlement de jeu</b>	<p>Règle de l'alternance</p> <p>Pas d'application de la règle des 5secs et des 8secs, conservation de la règle des 24 secs.</p> <p>Pas de balle touchée par l'arbitre en zone arrière, il indiquera seulement le lieu de la remise en jeu.</p> <p>Tolérance sur les marchés (sauf si prise d'avantage)</p> <p>Pénaliser les contacts, les sorties de terrain.</p> <p>Défense individuelle obligatoire / Interdire la notion d'aide</p> <p>Interdiction aux écrans porteurs et non-porteurs, aux mains à mains</p>
<b>Préconisation technique</b>	<p>Développement du joueur :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Arrêt départ</li><li>- Notion de duel</li><li>- Finition proche du cercle (tir en course)</li><li>- Joueur non porteur de balle = course vers l'avant</li></ul> <p>Développement collectif :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Jeu rapide</li><li>- Notion de passe vers l'avant</li></ul> <p>Agressivité défensive sur son joueur</p>

# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2023/2024

## Catégorie U11 Féminin et Masculin

	FILLES / GARCON D2	GARCON D1
<b>Temps de jeu</b>	<b>6 x 4minutes</b>	<b>4 x 6minutes</b>
<b>Intervalle entre les périodes</b>	1 minutes	
<b>Temps mort</b>	Pas de temps mort seulement dans la dernière période	Normal
<b>Terrain/ panier</b>	Grand terrain Panier 2m60	Grand terrain Panier 3m05
<b>Ballon</b>	Taille 5	
<b>Opposition</b>	4c4	5c5
<b>Fautes</b>	4 fautes personnelles 4 fautes d'équipes	5 fautes personnelles 4 fautes d'équipes
<b>Changement</b>	Pas de changement en cours de période (sauf en cas de blessure ou 4 fautes personnelles)  Tous les joueurs inscrits sur la feuille doivent participer à la rencontre	Normal Changement EXCLUSIVEMENT en zone avant  Tous les joueurs inscrits sur la feuille doivent participer à la rencontre
<b>Score</b>	Normalement par panier	
<b>Mixité</b>	Mixité autorisé ( <i>sauf D1 FILLES</i> )	Pas de mixité
<b>Règlement de jeu</b>	Indulgence avec la ligne des LF  Règle de l'alternance  L'arbitre ne touche pas la balle en zone arrière.  Toutes les règles de temps sont appliquées normalement	Règlement normal  L'arbitre ne touche pas la balle en zone arrière.
	Défense individuelle obligatoire / Interdire la notion d'aide  Interdiction aux écrans porteurs et non-porteurs, aux mains à mains  Interdiction d'utiliser tous types de défense organisées (Zone Press et zone Tout terrain, 1/2 et 3/4 de terrain)	
<b>Préconisation technique</b>	Développement du joueur : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Arrêt départ</li> <li>- Notion de duel / Finition proche du cercle (tir en course)</li> <li>- Joueur non porteur de balle = course vers l'avant</li> </ul> Développement collectif : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu rapide (Notion de passe vers l'avant) : COULOIR DE COURSE</li> <li>- Agressivité défensive sur son joueur</li> </ul>	

# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2023/2024

## Catégorie U13 Féminin et Masculin

<b>Temps de jeu</b>	<b>4 x 8minutes décomptées</b>
<b>Intervalle entre les périodes</b>	1 minute entre les périodes
<b>Terrain</b>	Grand terrain
<b>Ballon</b>	Taille 6
<b>Opposition</b>	5c5
<b>Fautes</b>	5 fautes personnelles 4 fautes d'équipe = LF
<b>Changement</b>	Changement exclusivement en zone avant
<b>Score</b>	Normalement par panier
<b>Règlement de jeu</b>	<p>Règle de l'alternance</p> <p>Application des règles de temps, violations.</p> <p>Pas de balle touchée par l'arbitre en zone arrière, il indiquera seulement le lieu de la remise en jeu.</p> <p>Pénaliser les contacts, les sorties de terrain.</p> <p>Défense individuelle obligatoire.</p> <p>Interdiction d'utiliser tous types de défense organisées (Zone Press et zone Tout terrain, 1/2 et 3/4 de terrain)</p> <p>Interdiction aux écrans porteurs et non-porteurs, aux mains à mains.</p>
<b>Préconisation technique</b>	<p><b>Tous les joueurs doivent évoluer à tous les postes</b></p> <p>Développement du joueur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Notion de duel</li> <li>- Finition proche du cercle (tir en course) / apprentissage du tir</li> <li>- Joueur non porteur de balle = course vers l'avant = ESPACE</li> <li>- Démarquage simple</li> </ul> <p>Développement collectif :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu rapide (notion de surnombre) – Aspect de transition (bouger la balle)</li> <li>- Jeu à 2 (back door, curl, passe et va) + fixer passer</li> <li>- Notion de passe vers l'avant = COULOIRS</li> <li>- Agressivité défensive sur son joueur / attitudes des défenseurs sans ballon</li> </ul>

# REGLEMENT DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX JEUNES 2023/2024

## Catégorie U15 Féminin et Masculin

<b>Temps de jeu</b>	<b>4 x 10 minutes décomptées</b>
<b>Intervalle entre les périodes</b>	1 minute entre les périodes Mi-temps 10min
<b>Terrain</b>	Grand terrain
<b>Ballon</b>	Taille 6 (filles) / Taille 7 (garçons)
<b>Opposition</b>	5c5
<b>Fautes</b>	5 fautes personnelles 4 fautes d'équipe = LF
<b>Changement</b>	Changement exclusivement en zone avant
<b>Score</b>	Normalement par panier
<b>Règlement de jeu</b>	<p>Règle de l'alternance</p> <p>Application des règles de temps, violations.</p> <p>Pas de balle touchée par l'arbitre en zone arrière, il indiquera seulement le lieu de la remise en jeu.</p> <p>Pénaliser les contacts, les sorties de terrain.</p> <p>Défense individuelle obligatoire.</p> <p>Autorisation <b>des défenses individuelles</b> organisées (run &amp; trap, run &amp; jump)</p> <p>Interdiction d'utiliser tous types de défense organisées (Zone Press et zone Tout terrain, 1/2 et 3/4 de terrain)</p> <p>Autorisation à toutes formes d'écrans</p>
<b>Préconisation technique</b>	<p>Développement du joueur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Notion de duel</li> <li>- Apprentissage des écrans (porteur / non porteur)</li> <li>- Tir (appuis/ attrapé tirer/ après dribble)</li> </ul> <p>Développement collectif :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeu rapide (notion de surnombre) – Aspect de transition (bouger la balle)</li> <li>- Jeu à 2 (back door, curl, passe et va) + fixer passer</li> <li>- Développement des lectures de jeu</li> <li>- Agressivité défensive sur son joueur / attitudes des défenseurs sans ballon (notion d'aide)</li> </ul>